



IZVEIDO ATMIŅAS SPĒLI!

IZDRUKĀ SPĒLES KARTĪTES 2 EKSEMPLĀROS, IZGRIEZ, UZLĪMĒ UZ STINGRĀKA PAPIĀRA / KARTONA VAI IELAMINĒ.

SPĒLES NOTEIKUMI:

NEPIECIEŠAMI 2 KARTĪŠU KOMPLEKTI.

SPĒLES KARTĪTES TIEK IZVIETOTAS AR ATTĒLIEM UZ LEJU. DALĪBNIKI PĒC KĀRTAS 2 KARTĪTES APGRIEŽ AR ATTĒLU UZ AUGŠU, APSKATĀS, PARĀDA CITIEM UN NOLIEK TIEŠI TAJĀ PAŠĀ VIETĀ AR ATTĒLU UZ LEJU.

DALĪBNIKIEM JĀATCERAS, KUR KATRA KARTĪTE STĀV. KAD VIENĀ GĀJIENĀ ATVER VIENĀDU KARTĪŠU PĀRI, TĀS NO LAUKUMA NOŅEM UN NOLIEK PIE SEVIS. JA SAVĀ GĀJIENĀ IZDEVIES ATRAST VIENĀDU PĀRI, VAR MEKLĒT NĀKAMO PĀRI.

UZVAR DALĪBNIKS, KURŠ IEGUVIS LIELĀKO KARTĪŠU PĀRU SKAITU.

AR VIENU KARTĪŠU KOMPLEKTU VAR SPĒLĒT MINĒŠANAS SPĒLI.

KARTĪTES NOVĪETOTAS AR ATTĒLIEM UZ LEJU. VIENS SPĒLĒTĀJS PACEĻ KARTĪTI UN VĀRDOS PASTĀSTA VAI AR ŽESTIEM ATTĒLO TUR REDZAMO, NEMINOT PRIEKŠMETA NOSAUKUMU. PĀRĒJIEM DALĪBNIKIEM JĀUZMIN, KAS TAS PAR PRIEKŠMETU. KARTĪTE PALIEK UZMINĒTĀJAM.

UZVAR DALĪBNIKS, KURŠ IEGUVIS LIELĀKO KARTĪŠU SKAITU.



AUGSi
MUZEJĀ

RMM IZGLĪTĪBAS
PLATFORMA